
Maquettage

Projet de Création de Maquette de Menu pour un Restaurant

Cours Figma

<https://www.youtube.com/watch?v=e68PKFYWfoQ>

Introduction

Dans ce projet, vous allez créer une maquette de menu pour un restaurant en utilisant Figma. Vous devrez concevoir au minimum 6 pages pour chaque appareil (mobile, tablette et desktop), avec au moins 3 pages de prototypage interactif. L'objectif est de créer une expérience utilisateur cohérente et agréable sur toutes les plateformes.

Objectifs du Projet :

1. Concevoir une maquette de menu pour un restaurant sur Figma.
2. Créer des versions adaptées pour mobile, tablette et desktop.
3. Prototyper au minimum 3 pages pour démontrer l'interactivité.

Détails des Pages à Concevoir :

1. Page d'Accueil :

- Présentation du restaurant
- Image de fond ou galerie d'images
- Navigation vers les différentes sections du menu

2. Page du Menu :

- Liste des catégories (entrées, plats principaux, desserts, boissons)
- Description des plats avec images et prix

3. Page Détail d'un Plat :

- Image agrandie du plat
 - Description détaillée des ingrédients
-

- Options de personnalisation (par exemple, ajout d'extras, choix de sauce)

4. Page de Réservation :

- Formulaire de réservation
- Choix de la date, heure et nombre de personnes
- Confirmation de réservation

5. Page À Propos :

- Histoire du restaurant
- Équipe du restaurant avec photos
- Philosophie culinaire

6. Page Contact :

- Formulaire de contact
- Informations de contact (adresse, téléphone, email)
- Carte de localisation

Date de Rendu du Projet :

La date de fin du projet est le **17 juillet avant 23h42**. Assurez-vous de soumettre vos maquettes et prototypes avant cette date.

Éléments à Soumettre :

1. Un lien vers votre prototype interactif Figma.